

新闻稿

实时发布

香港数码港成港产游戏摇篮 手游、街机与家用机俱全

香港，2020年12月22日 – 新冠病毒疫情对各行各业带来沉重打击，但同时亦带动新经济行业冒起，数码娱乐正正是其中一个逆市奇葩。游戏开发是数码娱乐的重要一环，除了美国、日本及中国等游戏大国外，香港的游戏开发商亦渐露头角。数码港作为香港领先的数码科技社群，培育出多家具潜力的游戏开发商，作品遍及手机、家用机及街机等不同游戏种类，风格各有不同，不但吸引本地玩家，不少更深受海外玩家爱戴。

数码港首席公众使命官陈思源表示：「行业研究机构 Newzoo 的最新报告将 2020 年全球游戏市场收入预测，调升一成至约 1,750 亿美元，反映游戏市场商机庞大，成为疫情下的赢家。香港的文创产业不论在本地还是海外市场一向不乏捧场客，加上一流的媒体制作水平，以及国际化的市场触觉，为香港发展游戏制作产业提供良好基础。近年我们见到越来越多从事游戏开发的初创企业，希望借助数码港培育计划，支持他们的业务发展。有见及此，我们在『数码港培育计划』中拨出专属名额，支持从事数码娱乐，包括游戏开发的初创企业。我们期望数码娱乐产业可以为香港的年轻人提供可发挥创意的新出路。」

手机游戏题材多元化

智能手机功能愈趋强大，加上 5G 网络投入服务，带动手机游戏市场快速增长，Newzoo 的报告更将今年全球移动游戏市场收入预测，由 772 亿美元调升至 863 亿美元。数码港培育计划孕育出众多手游开发商，游戏主题涵盖推理悬疑、赛车、探索冒险、模拟经营类等，迎合不同玩家喜好。

真诚工作室主力开发推理悬疑类游戏，而且别具香港特色。去年推出改编自本地奇案的「危险人渣」，累积 50 万下载。而新作「雨夜屠夫」于本月正式推出市场，游戏揉合香港城市风貌，玩家要以记者身份穿梭于城中明查暗访，一步步揭开凶手的神秘面纱。除了针对本地玩家的广东话配音版本，公司亦计划于明年初推出英文版，接触更多海外游戏迷。这两款游戏先后入选由香港数码娱乐协会举办的首两届「[香港游戏优化和推广计划](#)」。

市场上赛车游戏繁多，要脱颖而出必须有过人之处。数码港培育初创[跳指](#)的成名作，是五年前推出的「四驱传说」，吸引之处在于提供过百款四驱车型号，玩家更可配合数百款零件组装专属战车，与世界各地玩家对战。而游戏持续更新能够一直吸引新玩家，延长游戏寿命，

全球已累计录得超过 640 万下载。跳指于去年底推出的续作「APEX RACER」，针对玩法及赛道提供更多选择，已经累计录得超过 60 万下载。

除了竞技性强的游戏，消闲类手游亦有不少玩家钟情，是市场庞大的游戏类别。[Trefle & Co.](#)今年推出的「弓箭手死了！唯有勇者的我出战！」，就是一款轻松的动作类手游，玩家在游戏中通过使用神剑和魔法，在奇异迷宫中探索冒险，挑战各种危险怪物。画风可爱，加上可以单手操作，吸引希望在候车或通勤时想轻松消磨时间的玩家。这款游戏同样入选了第二届「香港游戏优化和推广计划」。

家用及街机游戏 带来不一样体验

除了手游，亦有本地团队主力开发家庭电视游戏。数码港培育初创 [Anti Gravity](#) 成立于 2017 年，于 2019 年年初推出 Hell Warders，是一款动作塔防游戏，考验玩家排兵布阵的能力，已经开发出 PC、PS4、Switch 及 Xbox 版本，至今全球售出超过 10,000 只实体版及 40,000 只数字版游戏。另一数码港培育初创 [Archon Forge](#) 的第一身动作角色扮演游戏 Demon Knights，最快会在明年 3 月正式推出 PC 版本，更计划推出其他家用游戏机版本。两款游戏均设有多人在线模式，让玩家组队参与。

虽然手游及家庭电视游戏是目前的市场焦点，但街机游戏仍有其独特的市场。目前全球街机市场主要分布在中国内地、东南亚及欧美等地，街机在当地的百货公司、家庭娱乐中心，仍然随处可见。由数码港培育公司 [3MindWave](#) 开发的 ATV Slam 越野车赛车游戏提供多条赛道，让玩家感受风驰电掣的体验。ATV Slam 现时已在全球售出超过 400 台，未来会继续推广至东南亚和欧洲地区。

VR 游戏带来崭新感观刺激

数码港培育初创 [VAR LIVE](#) 主攻虚拟实景 (VR) 游戏市场，自家研发出多款 VR 游戏，有惊悚丧尸游戏，亦有适合一家大小的卡通冒险游戏，更投放资源研发专属的硬件让玩家有更佳的游戏体验。除了开设体验馆宣传及推广 VR 游戏，VAR LIVE 长远亦期望玩家于在线平台购买游戏，在家中都可以享受 VR 游戏的乐趣。

致力培育数码娱乐及电竞初创

数码港园区现时有近 150 间与数码娱乐和电竞相关公司，当中超过 60 间从事游戏开发业务。作为本港数码娱乐及电竞产业推手，数码港提供一站式创业支持服务，透过数码港培育计划和数码港创意微型基金等，初创企业能够获得最多达 110 万港元的财务支持及其他协助。

数码港社群内尚有多间初创开发不同类型的游戏，传媒如欲了解更多详情，欢迎与[数码港传讯与持份者参与组](#)联络。

###

请按[此处](#)下载高像素新闻图片



数码港首席公众使命官陈思源表示，香港拥有很多出色的游戏开发公司，涵盖手机游戏、游戏机及街机游戏。数码港会继续透过多元化的计划，支持初创公司拓展业务及协助培育人才，强化香港游戏产业。

传媒查询，请联络：

数码港

罗文俊

电话：(852) 3166 3808

电邮：dennylaw@cyberport.hk

关于数码港

数码港为一个创新数码社群，汇聚约 1,600 间初创企业和科技公司，由香港特别行政区政府全资拥有的香港数码港管理有限公司管理。数码港的愿景是成为数码科技枢纽，为香港缔造崭新经济动力。数码港透过培育科技人才、鼓励年轻人创业、扶植初创企业，致力创造蓬勃的创科生态圈；借着与本地及国际策略伙伴合作，促进科技产业发展；同时加快公私营机构采用数码科技，推动新经济与传统经济融合。

详情请浏览 www.cyberport.hk