



新闻稿
实时发布

「数码娱乐领袖论坛」今日正式揭幕

行业领袖及电竞菁英云集数码港 数码娱乐发展继续蓬勃

香港，2021年12月10日 – 数码港主办的年度盛事「数码娱乐领袖论坛」(Digital Entertainment Leadership Forum，简称 DELF) 今日于数码港隆重揭幕，并由中联办青年工作部部长张志华，香港特别行政区创新及科技局副局长钟伟强博士, JP 及数码港主席林家礼博士担任主礼嘉宾。一连三日的论坛以在线线下形式举行，汇聚超过 70 位国际及本地讲者，围绕主题「无极限竞赛」，探讨数码娱乐如何突破界限，更为参加者提供以「海陆空」方式呈现的数码娱乐及电竞体验，包括超过 10 场电竞赛事及表演赛、超过 40 场直播和点播行业论坛及多个游戏体验及工作坊。

数码港主席林家礼博士致欢迎辞时表示：「在过去一年，我们留意到数码娱乐用户及收益持续增长，在蓬勃发展的数码科技产业带动下，全球娱乐与媒体市场持续增长，未来形势一片向好。数码港一直致力促进数码娱乐及电竞行业发展，举办多项活动及计划，助力本地行业拓展网络、缔造商机及栽培人才。我们期望本地业界能把握良机，善用数码港的配套和支持，发挥创意及透过我们的平台展现丰硕成果，开拓本地及国际市场，为大众创造更优质及多样化的服务和产品。」

林博士指出，数码港的创科生态圈现时有近 150 家与数码娱乐和电竞相关公司，两项电竞相关资助计划自 2019 年推出以来反应热烈，「电竞实习支持计划」向 39 名雇主提供 79 个实习岗位，而「电竞行业支持计划」亦先后接受四轮申请，已批出逾 140 个项目，按年增加 17%，反映在新冠疫情中业界发展依然活跃。

今年论坛广邀来自美国、英国、新加坡、内地及本地讲者。首日主论坛请得多位国际行业专家解构未来数码娱乐趋势，UM 美国创新部主管、国际新兴媒体智库 IPG Media Lab 策略部



高级副总裁 Adam Simon 分享如何能在瞬息万变及信息涌现的数码娱乐行业突围而出；全球疫情持续刺激了大众对串流平台的需求，前华特迪斯尼、华纳兄弟以及梦工场动画制作人和工作室总裁霍文东博士剖析这股席卷全球的新浪潮对电影院及传统发行形式的影响，Meta 游戏行业大中华区总监赵倩女士则阐述在串流的大势趋下，游戏行业如何巧妙结合串流元素，以吸引更多用户和提升品牌价值；disguise 亚太区科技总监 Cesar Caceres 先生在论坛中解构，运用虚拟拍摄技术打造整部电影及影片的未来发展；华纳音乐（亚洲）品牌伙伴关系区域负责人杨碧琪女士则分享了音乐和游戏如何实现一体化。其他与会讲者也论述内地市场之致胜数码策略及香港数码娱乐进军海外等主题。

而在下午举行的「科技分组论坛」及「敢创分组论坛」，多名国际及本地专业讲者讨论于元宇宙下的品牌营销及艺术创作，包括延展实境、人工智能、5G 及 6G 技术的运用等，剖析科技和创新领域的持续发展及趋势。

明天将举办「人才分组论坛」探讨女性在电竞产业的角色、STEM 教育游戏化及电竞课程发展等人才培育主题；上午焦点活动「2021 环太平洋大学联盟（APRU）电竞 MetaGame 会议」则有本地及国际领袖探讨数码技能及专上教育对培育下一代创新者和领航者的重要性，并讨论如何透过电竞及国际协作帮助学生进行生涯规划。

一系列精彩竞赛将于明天及后天继续上演，工作坊及体验区亦会开放至星期日。

相关 2021 数码娱乐领袖论坛的详细信息和完整的演讲者阵容，请浏览网址：

<http://delf.cyberport.hk/>

###

请按[此处](#)下载高像素新闻图片。



数码港主办的年度盛事「数码娱乐领袖论坛」今日于数码港隆重揭幕，以在线线下形式举行，并由（由左至右）数码港行政总裁任景信，中联办青年工作部部长张志华，数码港主席林家礼博士及香港特别行政区创新及科技局副局长钟伟强博士，JP 担任主礼嘉宾。



一连三日的「数码娱乐领袖论坛」汇聚超过 70 位讲者，围绕主题「无极限竞赛」。



数码港主席林家礼博士致欢迎辞时表示，数码港一直致力推动数码娱乐及电竞行业发展，举办多项活动及计划，助力本地行业拓展网络、缔造商机及栽培人才。



国际新兴媒体智库 IPG Media Lab 策略部高级副总裁 Adam Simon 分享如何能在瞬息万变及信息涌现的数码娱乐行业突围而出。



前华特迪斯尼、华纳兄弟以及梦工场动画制作人和工作室总裁霍文东博士 (Dr Max Howard) 剖析这股席卷全球的新浪潮对电影院及传统发行形式的影响。



关于数码港

数码港为一个创新数码社群，汇聚约800间驻园区初创企业和科技公司，由香港特别行政区政府全资拥有的香港数码港管理有限公司管理。数码港的愿景是成为数码科技枢纽，为香港缔造崭新经济动力。数码港透过培育科技人才、鼓励年轻人创业、扶植初创企业，致力创造蓬勃的创科生态圈；借着与本地及国际策略伙伴合作，促进科技产业发展；同时加快公私营机构采用数码科技，推动新经济与传统经济融合。详情请浏览 www.cyberport.hk

传媒查询，请联络：

创思顾问集团有限公司

梁晓殷

电话：(852) 3159 2986

手提：(852) 6077 7342

电邮：penn.leung@creativegp.com

Jesa Amparo

电话：(852) 3159 2962

手提：(852) 5999 7771

电邮：jesa.amparo@creativegp.com

黄晓琳

电话：(852) 3159 2936

手提：(852) 6406 9696

电邮：monique.wong@creativegp.com

黄乐熹

电话：(852) 3159 2966

手提：(852) 9515 0107

电邮：lucas.wong@creativegp.com

数码港

黄家骏

电话：(852) 3166 3825

电邮：michaelwong@cyberport.hk

附件一 - 「2021 数码娱乐领袖论坛」议程

「2021 数码娱乐领袖论坛」议程

第一日 - 2021 年 12 月 10 日 (星期五)

开幕式	
0900-0930	登记
0930-0940	开幕礼
0940-0945	欢迎辞 主礼嘉宾：数码港主席林家礼博士
0945-0950	开幕辞 主礼嘉宾：香港特别行政区创新及科技局副局长钟伟强博士, JP
0950-1000	嘉宾合照
未来娱乐之致胜数码策略	
1000-1020	如何在未来的数码娱乐界中取得成功？ 演讲嘉宾：UM 美国创新部主管；IPG Media Lab 策略部高级副总裁 Adam Simon 先生
1020-1040	渠道无极限：娱乐发布新格局 演讲嘉宾：前华特迪斯尼、华纳兄弟以及梦工场动画制作人和工作室总裁；现为浸大电影学院杰出访问学人霍文东博士
1040-1100	串流无极限：促进内容创作和直播主持的发展 主持人：YouGov 电竞及游戏环球总监 Michael Heina 先生 演讲嘉宾： 1/ ONE Esports 行政总裁 Carlos Alimurung 先生 2/ Meta 游戏行业大中华区总监赵倩女士
1100-1120	体验无极限：以前瞻的虚拟摄影技术打造非凡电影和短片 主持人：幻意堂制作有限公司行政总裁黄宏显先生 演讲嘉宾：disguise 亚太区科技总监 Cesar Caceres 先生
1120-1130	速度无极限：国际汽联世界赛车锦标赛香港代表表演赛
1130-1200	体育无极限：体育活动数码化 - 增进观众参与度 主持人：香港电竞总会创会会长杨全盛先生 演讲嘉宾： 1/ 香港高尔夫球总会行政委员会成员及前主席林诗键先生 2/ 香港汽车会行政总裁陈尚来先生
1200-1220	音乐无极限：游戏与音乐一体化 演讲嘉宾：

	1/ 华纳音乐 (亚洲) 品牌伙伴关系区域负责人杨碧琪女士 2/ ODM 行政总裁及电音制作人莫晓霖女士
进军内地市场之致胜数码策略	
1220-1240	文化无极限：重新定义电竞与城市动力 演讲嘉宾：网易电竞总经理赵明义先生
1240-1300	人才无极限：培育元宇宙趋势下的新一代数码内容创作者 主持人：朗琦科技教育有限公司行政总裁禩文浩先生 演讲嘉宾：桃子扣叮首席执行官冯森林先生
1300-1400	午休
香港数码娱乐进军海外	
1400-1420	游戏无极限：为玩家打造的元宇宙 演讲嘉宾：中手游科技集团有限公司共同创始人及副董事长冼汉迪先生, MH
1420-1440	构建无极限：开放的元宇宙为 Web 3.0 发展的必备元素 演讲嘉宾：Animoca Brands 总裁欧阳杞浚先生
1440-1510	人才无极限：打造有利的全球电竞营商模式 议程伙伴：超人媒体有限公司 主持人：超人媒体有限公司创办人及投资人沈嘉奕先生 演讲嘉宾： 1/ 蒙氏贸易有限公司行政总裁、永一有限公司行政总裁及高思科技有限公司总裁蒙树基先生 2/ Naffiti 联合创始人陈奂仁先生 3/ 方由美术创办人及行政总裁梁徐锦熹博士
1510-1550	北欧时刻 - 乐趣无极限：透过数码娱乐渠道将快乐感染全世界 议程伙伴：北欧创新汇 主持人：北欧创新汇香港社群总监 Binh Johansson 女士 演讲嘉宾： 1/ Unity Technologies 工程部高级总监 Matti Rätty 先生 2/ Game Habitat 行政总裁 Peter Lübeck 先生 3/ Neogames Finland 首席营运顾问 Suvi Latva 女士
1550-1600	引领香港数码娱乐企业进军北欧：香港代表团启动典礼

分组论坛：

时间	主论坛	科技分组论坛	敢创分组论坛
1600-1845	1600-1630 香港足球总会 FIFA eNation 香港代表表演 赛	1600-1645 速度无极限：无人机之狂野时速 议程伙伴：香港无人机运动总会 (HKDSA)	1600 – 1645 市场推广无极限：如何用元宇宙 连接品牌和顾客 议程伙伴：Interactive

		<p>主持人： 香港无人机运动总会会长邹伟杰先生</p> <p>演讲嘉宾（第一节）： 1/ 国际航空运动联合会无人机小组委员会主席 Bruno Delor 先生 2/ 英国无人机竞赛协会（BDRA）技术总监李顾先生</p> <p>演讲嘉宾（第二节）： 1/ 韩国无人机竞赛协会主席姜熙植先生 2/ Drone Champions AG (DCL)行政总裁 Michael Kostka 博士</p>	<p>Advertising Bureau Hong Kong (IAB Hong Kong)</p> <p>主持人：AnyMind 董事总经理 钱鹏先生</p> <p>演讲嘉宾： 1/ 红点子创作（香港）有限公司行政总裁李嘉俊先生 2/ 香港雅虎有限公司亚太区广告创意工作室高级总监李凯乐先生 3/ Conductive Research 行政总裁 Steve Ip 先生</p>
	<p>1645-1815 LIMITS x UCOLLEX Battle - 数码港</p>	<p>1645 – 1700</p> <p>现实与虚拟融合无极限：延展实境技术结合表演艺术</p> <p>议程伙伴：香港延展实境协会（HKXRA）</p> <p>演讲嘉宾： 1/ XR Experience 合伙人冯正文先生 2/ 香港电讯商业客户业务、产品市务及方案顾问处高级副总裁吴家隆先生</p>	<p>1645 – 1715</p> <p>品牌营销无极限：电竞队伍 Talon 与巴黎圣日耳曼足球俱乐部（PSG）建立品牌伙伴关系 - 《英雄联盟》</p> <p>主持人：Talon Esports 行政总裁张晓一先生</p> <p>演讲嘉宾： 1/ Talon 商务拓展部主管 Ringo Lung 先生 2/ 巴黎圣日耳曼足球俱乐部电竞分部首席游戏主管 Yassine Jaada 先生</p>
		<p>1700 – 1715</p> <p>制作无极限：人工智能如何革新游戏脚本制作？</p> <p>演讲嘉宾：mm2 业务发展经理蔡君恒先生</p>	<p>1715 – 1745</p> <p>发展无极限：「香港游戏优化和推广计划（GEPS）」得奖者分享会</p> <p>议程伙伴：香港数码娱乐协会（HKDEA）</p>
		<p>1715-1730</p> <p>速度无极限：后 5G 及 6G 技术</p> <p>演讲嘉宾：香港城市大学电机工程系副教授；太赫兹毫米波国家重点实验室副主任黄衡博士</p>	<p>主持人：香港数码娱乐协会主席 彭子杰先生</p> <p>演讲嘉宾： 1/ 爱特蕾集团有限公司行政总裁 许名丰先生</p>
		<p>1730-1745</p>	<p>2/ 迷你龙有限公司共同创办人蔡崇铿先生</p>

		<p>应用无极限：体育及娱乐界创新科技方案 演讲嘉宾：LaLiga 香港代表艾度亚先生</p>	<p>3/ 真诚工作室有限公司行政总裁王兆聪先生</p>
	1745-1815	<p>营销无极限：以科技成就游戏全球营销与发行优化 演讲嘉宾： 1/ 艾克索拉大中华区负责人陈京波先生 2/ 龙创悦动创始人及公司行政总裁苏立龙先生</p>	<p>1745 – 1800 创意无极限：元宇宙下的数码艺术品及 NFT 演讲嘉宾：阿达凡派创办人及创作人杨守能先生</p>
	1815-1830	<p>体育无极限：单车成电竞项目 演讲嘉宾：新加坡电子竞技与网络游戏协会联合创始人尼古拉斯•邱先生</p>	<p>1800 – 1815 游戏无极限：区块链游戏 演讲嘉宾：香港游戏业协会副主席；香港数码娱乐协会董事会成员王文辉先生</p>
	1830 – 1845	<p>音乐无极限：独立及 AAA 级游戏工作室的背景音乐制作秘诀 演讲嘉宾： Spike and Crowd Studios 游戏作曲家 Collin Chu 先生</p>	<p>1815 – 1830 保障无极限：数码资产的微保险 演讲嘉宾：YAS 微保险香港营运总监吕凯莉女士</p>
			<p>1830 – 1845 扩展无极限：香港手游进军内地市场 演讲嘉宾：巨枫娱乐总监邓维汉先生</p>

第二日 - 2021 年 12 月 11 日 (星期六)

0830-0900	登记	
	主论坛	人才分组论坛
0900-1800	0900-1230 2021 环太平洋大学联盟 (APRU) 电竞 MetaGame 会议	1200-1245 女性在电竞产业的角色 议程伙伴：WIG Ambassadors 主持人：Riot Games 资深项目经理孙丹女士 演讲嘉宾： 1/ Keywords Studios 全球本地化经理张嘉慧女士 2/ Riot Games 人力资源及运营总监温婷君女士 3/ 仟竞软件科技 (上海) 有限公司总经理陈慧敏女士
	1230-1300 小休	1245-1315 谈电竞业的未来发展 议程伙伴：Women in Esports 主持人：索尔福德大学创客空间主管 Maria Stukoff 博士 演讲嘉宾： 1/ 英国电竞协会营运主管 Alice Leaman 女士 2/ Coventry College 电竞课程主管及 Coventry Crosshairs 经理 Shoubna Naika-Taylor 女士 3/ Corsair PPC 专家 Sue Lavasani 女士
	1300-1800 香港电竞工商挑战杯 – FIFA 及英雄联盟：激斗峡谷	1315-1330 发展无极限：「香港电竞业发展调查报告」分析 演讲嘉宾：香港浸会大学博士后研究员黄茗瑜博士
		1330-1400 创意无限：电竞菁英商业案例竞赛得奖者分享会 议程伙伴：香港菁英会及学界菁英 主持人：香港创科发展协会主席陈迪源先生 演讲嘉宾： 1/ 电竞菁英 2021 大学组冠军周意悦女士 2/ 电竞菁英 2021 大学组亚军卢明杰先生 3/ 电竞菁英 2021 高中组冠军黎美君女士 4/ 学界菁英副主席李曜菖先生
		1400-1430 人才无极限：电竞青年展现无限可能 议程伙伴：超人媒体有限公司 主持人：《BAND A LIVE!》创办人陈嘉欣女士 演讲嘉宾：

		<p>1/ 职业电竞选手 Humanbomb 2/ 业余玩家张梓轩 3/ 业余玩家田启衡</p> <hr/> <p>1430-1445 改变无极限：藉电竞让青少年发掘个人兴趣及发展潜能 议程伙伴：明爱联机 Teen 地 主持人：明爱联机 Teen 地网上青年支持队督导主任黄静怡女士 演讲嘉宾：明爱青少年代表王家熙先生</p> <hr/> <p>1445-1515 创意无极限：罗布乐思游戏开发初探工作坊 演讲嘉宾：朗琦科技教育游戏开发者冼瀚钧先生</p> <hr/> <p>1515-1545 教育无极限：迈向游戏化的 STEM 教育 议程伙伴：教育应用信息科技发展研究中心 (CITE) 主持人：朗琦科技教育有限公司行政总裁禩文浩先生 演讲嘉宾： 1/ 香港大学教育学院助理教授；教育应用信息科技发展研究中心主任黄家伟博士 2/ 香港专业教育学院 (李惠利) 信息科技系系主任黄伯光博士 3/ 香港都会大学人文社会科学院创意艺术学系助理教授黎智富博士</p> <hr/> <p>1545-1615 艺术科技如何促进 STEM 教育？ 主持人：ArticoIn 顾问廖家俊教授 演讲嘉宾： 1/ Digital Art Fair 创办人及行政总裁 Gillian Howard 女士 2/ ArticoIn 共同创办人张佩琪女士 3/ 数码绿洲创始人兼产品设计师林旭先生 4/ 学生邓炫乐</p> <hr/> <p>1615-1630 人力无极限：以电竞提升学生成就感 演讲嘉宾：香港电子学习教育协会副主席欧海健校长</p> <hr/> <p>1630-1700 电竞 BTEC 资格认证 议程伙伴：英国电竞协会及培生教育 主持人：英国电竞协会教育主管 Tom Dore 先生 演讲嘉宾： 1/ 培生教育 BTEC 项目经理 Annabel Lawday 女士</p>
--	--	---

		2/ 英国电竞协会教育经理 Gary Tibbett 先生
		1700-1730 如何打造成功的电竞课程？ 演讲嘉宾：Barnsley College 课程主管；Strategic Esports Group 教育总监 Kalam Neale 先生
		1730-1745 谈电竞发展的同时如何保障青少年？ 演讲嘉宾：英国电竞协会教育主管 Tom Dore 先生

第三日 - 2021 年 12 月 12 日 (星期日)

0830-0900	登记
	主论坛
0900-1230	乐龄电竞体验日 (香港创科发展协会及智慧香港扶轮社主办)
1230-1330	政府资讯科技专业人员协会 (GITPA) 及机电工程署 (EMSD) 职员工会 FIFA 电竞比赛
1500-1800	哈利波特：魔法觉醒 Yesports 最强巫师对决 (亚洲杯) 决赛

附件二 - 竞赛时间表

第一日 - 2021 年 12 月 10 日 (星期五)

	活动	地点	形式
0100-0800	2021 年《特战英豪》冠军巡回赛：冠军赛	数码港电竞 YouTube 频道	在线
1120-1130	速度无极限：国际汽联世界赛车锦标赛香港代表表演赛	数码港商场中庭 CyberArena	在线线下并行
1430-1600	香港城市大学水下机器人比赛	数码港 2 座 L4 数码广场多用途场地	在线线下并行
1600-1630	香港足球总会 FIFA eNation 香港代表表演赛	数码港商场中庭 CyberArena	在线线下并行
1645-1815	LIMITS x UCOLLEX battle – Cyberport	数码港商场中庭 CyberArena	在线线下并行

第二日 - 2021 年 12 月 11 日 (星期六)

	活动	地点	形式
0100-0800	2021 年《特战英豪》冠军巡回赛：冠军赛	数码港电竞 YouTube 频道	在线
1200-1300	环太平洋大学协会电竞人才培养毕业赛	数码港电竞 YouTube 频道	在线
1300-1800	香港电竞工商挑战杯 – FIFA 及英雄联盟：激斗峡谷	数码港商场中庭 CyberArena	在线线下并行
1330-1930	2021 年 FAI 香港竞速无人机公开大赛	数码港 2 座 L4 数码广场	在线线下并行

第三日 - 2021 年 12 月 12 日 (星期日)

	活动	地点	形式
0100-0800	2021 年《特战英豪》冠军巡回赛：冠军赛	数码港电竞 YouTube 频道	在线
0900-1230	樂齡電競體驗日 (香港創科發展協會及智慧香港扶輪社主辦)	数码港商场中庭 CyberArena	在线线下并行
1230-1330	政府资讯科技专业人员协会 (GITPA) 及机电工程署 (EMSD) 职员工会 FIFA 电竞比赛	数码港商场中庭 CyberArena	在线线下并行
1500-1800	哈利波特：魔法醒觉 Yesports 最强巫师对决 (亚洲杯) 决赛	数码港商场中庭 CyberArena	在线

附件三 - 数码港体验专区

活动	描述
AWS DeepRacer 體驗	在数码港的实体赛道和以云端为基础的 AWS DeepRacer 3D 赛车仿真器，亲身体验和操作 AWS DeepRacer 的全自动赛车，深入了解强化学习的原理和操作。
AME 運動電競	AME (亚洲体育电竞) 提供多个考验体能、耐力、速度、经验及团队合作等的自家研发运动电竞设施，让参加者化身专业运动员大显身手，包括个人出赛、合力上场或互相竞赛的全新体验！
NMES 虛擬實感遊戲體驗	SWIFT ² 的创新死循环系统是一个运用完全沉浸式科技创造出来的动感体验生态系统，透过解析你的独特数据，精确地在你身体感到有需要的一刻，为你提供一切所需的感觉动作反应。
ER Esports 模擬賽車及飛行體驗	ER Sports 是一间新概念电竞企业，提供全面多元的电竞活动，包括体验、专业培训、现场直播活动规划、杯赛组织及学术活动。
Formula Square 體驗	Formula Square 是一家举办「实景虚拟」模型汽车比赛的平台。
城大水下機器人體驗區	水下机器人公众体验活动。
數碼港手遊展	数码港社群的手机游戏展览，涵盖多种游戏类型。
Talon Esports 粉絲見面會	PSG Talon 粉丝见面会，与粉丝互动。
都大創意藝術畢業展 HKMU Creative Arts Graduation Show	一个涵盖动画、创意写作、文件艺术、电影设计、互动娱乐等领域的创意艺术展。
「無限光子」互動投影	置身在浮灯叠影的效果中，神秘奇幻的影像从您的身体轮廓悬浮出来。观众可在这个沉浸式体验空间中自在玩乐、跳舞和互动。

光雕投影及動態捕捉體驗	是次展示网罗四个元素，包括香港光雕节代表团演出、穿上动态捕捉装置实时遥控CG动画的动作、现场制作拥有自己面孔的CG动画角色、以及最有效率的PE STEM及休闲体育活动技术之一。
IVE 虚拟偶像	IVE 虚拟偶像是一个全身虚拟化身，具有独立的人工智能配合面部表情和眼睛变化的实时系统。

附件四 - 数码娱乐巡礼

日期	活动	描述	形式
8.10.2021 – 19.12.2021 (逢星期六、日) 1430-1900	機甲大師 2021 青少年挑戰賽 (香港站)	RoboMaster 青少年挑戰賽，是首個兼具觀賞性與技術性的青少年機器人射擊對抗賽事，青少年挑戰賽採用對戰形式，結合地面機器人和空中機器人兩大具有挑戰性的研發機器人，培養青少年的工程理論知識與人工智慧實踐能。	線上線下並行
20.12.2021 开始	香港學界 AWS DeepRacer 500 人線上學習強化學習活動	活动让参加者认识机器学习的概论，教授人工智能深度神经网络的基本概论及应用例子、认识云端运算，以及 AWS DeepRacer 中的强化学习及训练算法。	線上
9.1.2022 0900-2000	機甲大師 2022 青少年國際邀請賽	機甲大師 2021 青少年挑戰賽(香港站)的冠軍隊伍將會獲邀參加國際賽，与其他国家的参赛者较劲。	線上線下並行
20-30.1.2022	Global Game Jam 2022 Hong Kong	GGJ 参加者与全球的游戏开发人员合作，用 48 小时围绕一个主题来创作游戏。	線上線下並行